キャラクター名
アッシュ＝ヴァーミリオン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	29
冒険者Lv	3	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	1300		許嫁がいる(いた)		
			物心ついたときから独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	1		21	3
		敏捷度	8	1		20	3
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	2			15	2
心	6	知力	6			12	2
		精神力	10	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		7	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	7	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

他人も自分も信用していない、心を開かない皮肉屋。一人称は「俺様」、素の状態だと「私」
本名は「ash=P=vermilion(灰/誇り/朱)」、絶対に「アッシュ」としか名乗らない。
とあるエルフの里の名家生まれだが、自分が生まれたことによりお家自体が忌み嫌われ、族長に殺されかける。
両親の計らいで難を逃れるも、幼い頃から独り放浪の身となり各地を転々としてきた。
それからナイトメアであることをひた隠しにして生きてきたが、成人した直後あたりにとある娘と恋に落ちる。
数年の交際のち、婚約した際に自分がナイトメアであることを明かすも、それが原因で破談してしまった過去を持つ。
結婚したあと、自身の里に戻り両親を安心させるという夢もそこで途絶えてしまったことから、いつ死んでもいいと思うようになった。
お酒はザルだけどめっちゃ酔ったら脱ぐ(脱がせる)
偽名：スカーレット

ランスロット=アルマンド…ランちゃん

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アッシュ＝ヴァーミリオン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

《通常所持品》
冒険者セット
スカウト用ツール
テント

《消耗品》
アウェイクポーションx2
ヒーリングポーションx2
救命草x2
魔香草
保存食x4

所持金 2995 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 40 /合計 40