

キャラクター名
むらむら=むら

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	おじいちゃん	年齢	(人間換算で) 65
冒険者Lv	13	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	2380		異性の家族がいない 一定期間の記憶がない		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13	11		28	4
体	7	敏捷度	2	1		7	1
		筋力	9	15		31	5
心	9	生命力	8	20		35	5
		知力	5	28	12	54 + 1	9
		精神力	16	14		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	5
プリースト/ルロウド	2	ライダー	13
フェアリーティマー	1	ウォーリーダー	4
マジテック	13		
エンハンサー	5		
バード	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
ルーンマスター	1B34 p
防具習熟A/盾	1B31 p
魔力撃	1B39 p
防具習熟S/盾	1B32 p
頑強	1B29 p
魔力撃強化	1B32 p
防具の達人	1B32 p
マルチアクション	1B39 p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	チャージ
メデーション	バランス
スケルギンス	特殊能力完全開放
マッスバア	騎獣超強化
スフィンズルッグ	縦横無尽
モラル	パラライズミスト
HP強化	バークメール
探索指令	ヴォーパルウェポン
遠隔指示	クラッシュハング
騎獣強化	リーンフォース
HP超強化	軍師の知略
人馬一体	鉄壁の防陣1
特殊能力開放	怒涛の攻陣1
獅子奮迅	鉄壁の防陣2/鉄鎧

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	8	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル(防弾加工)		30	-1	14
盾	グラントパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	7	21	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍スピア(発動体)	1H両	15	-2	2d+ 9	10	12	20										
ヘビメイス+1	1H両	15	2	2d+ 14	12	13	20										
サーペントインガン 射程10m、装填3 活性弾	1H	1		2d+ 0	11	22											
アタッチメントトラドール 射程30m、装填3	2H	5	10	2d+ 10	10	22											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 7	21

HP
106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	11			
妖精魔法	1	10			
魔動機術	13	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
89

装備品	説明
頭 フローティングスフィア大	<ショットガンバレット><レーザーバレットバレット>(クリエイティブ)
耳 フローティングスフィア大	<ヒーリングバレット> <グレネード>
顔 聖印	
首 フローティングマジスフィア	
背中 マジスフィア大	
右手 知力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 バレットスリンガー	活性弾x6 通常弾x6
その他マジスフィア大	

装備品	説明
左手 あるケミーきつと	

その他メモ	自動失敗チェック
鍛冶屋(ブラックミス): 5 料理人(コック): 5	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
家族はすべて死別 騎獣とともに孤独に老後を送るどわーふ	□□□□⑳
	□□□□㉕
ライダーギルドでメルファにばったり。 なかなかいない高レベルライダー同士意気投合。	□□□□㉙
	□□□□㉚

