

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ドゥアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	英雄			目標	守護

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	26	9	6	9	16	9
ボーナス	9	8	3	2	3	5	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						2	
能力値	12	9	5	2	3	9	3

HP	152
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルジャベリン	至近	-1	16	0	0	0	-2	0
左手	バイキングシールド					13		-1	
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16			±0
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	5	0	9	8	17
スキル			3	14		6	18		
その他				1		1			
総計(右)			12	31					
総計(左)			13	15	2	54	27	5	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	小道具入れ
ベルトポーチ	▽チョーク
	▽火打ち石
ポーションホルダー	▽筆記用具
▽ハイHPポーション	▽ロープ
▽ハイMPポーション×3	▽転送石
	▽万能薬
	ウェポンケース
ランチボックス	▽ショートスピア
▽野菜×5	
	野営道具

現在重量: 59 所持金: 436 預金・借金:

最大重量: 65

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
グランディア	3	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージに+(SL)Dする。シーン終了まで持続する。								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果: 対象の【精神】と対決。勝利すると[逆上]付与								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 物理防御力に+[SL×3]する。シーン終了まで持続する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージに+【筋力】								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	1/MP	
効果: カバーを行う。行動済にならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーンSL	
効果: 《カバーリング》を「射程: 20m」に変更								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動	1/MP	
効果: バッドステータスを受けた時に使用。バッドステータスを全て回復								
アームズマスタリー: 槍	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 槍」の命中判定に+1D								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+SL、ダメージに+[SL×2]								
ストロング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃のダメージに+3								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ダメージに+[盾の重量]								
アセティック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御力と魔法防御力に+3								
マインドアダプト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神に+2								

命中判定  
 9【器用】  
 - 1「ミスリルジャベリン」  
 + 3《シールドストライク》3  
 + 1「豪傑の証」  
 +1D《アームズマスタリー: 長剣》1  
 12+3D 期待値22.5  
 + 3《フィールドパトラー》1  
 15+3D 期待値25.5

ダメージ  
 16「ミスリルジャベリン」  
 + 6《シールドストライク》3  
 + 5《シールドスラム》1  
 + 3《ストロング》1  
 + 1「戦士の環」  
 31+2D 期待値38  
 +12《スマッシュ》1  
 +5D《バッシュ》5  
 +3D《グランディア》3  
 +2D「トリックマント」  
 43+12D 期待値85

