キャラクター名	プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	5
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	8	0	24	54 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	588
MP	44
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ムーンライト	1	10						
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		39	3	12	18	0	3	5	0
アーツ									
その他									15
総計(1)		40 %	13	12 %	18 %	0	3 %	5	15
総計(2)		39 %	3	12 %	18 %	0	3 %	5	15
総計(両)		40 %	13	12 %	18 %	0	3 %	5	15

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エクリプス・コード	2/0	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：対象が判定を行う直前、または行った直後に使用できる。その判定の成功率を+10%する。1シナリオ中、［2×アーツLv+1］回使用可能。ファンブルが出た判定に後からこのアーツを使用することは不可能。							
フルスイング	5/5	3	インスタント	自身	自身	1	
効果：命中の直前に使用し、ダメージ+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能							
エンドレス・シーザース	1/0	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
ヴァイタルインクリース	5/10		パーマネント	自身	自身	0	
効果：通常の方法で取得できない。自身の最大HPを＋［アーツLv］×100。モルフ作成時に3Lvを自動取得。以降モルフLvが奇数になる度、アーツ取得数とは別に1Lvを自動取得する。							
スワップ	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。例えば出目が37ならば、「37または73」として扱ってよい。							
コンヴァージョン	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。例えばダメージ 2D6+4ならば、3D6+1に換算できる。							
ネファリウス	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果：3Lv以上のモルフは、《インセイン》を削除してこのアーツを自動取得。あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
クリエイトクリーチャー	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：							
ジェノサイド・ハート	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：相手の回避リロールを不可にさせる							
アドヴァンス・ボディ	3/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：防御力＋5×[アーツLv]点							
オールレンジ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：　視界内にいる任意の数の対象に、白兵攻撃または射撃攻撃を行う。1ラウンドに1度使用可能。3Lv以上のモルフのみ取得可能。							
シーザース・タイム	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
サクリファイス	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：							
リノベーション	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							

オールレンジ+フルスイング+ジェノサイドハート+サクリファイス 3
命中1d100<=40　回避リロール不可
ダメージ　11d+1 or 14d