

キャラクター名 プレイヤー名
 マルルール=フレンスブルガー

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	34
冒険者Lv	15	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	7070		過去に仕えた主がいた 国王に会ったことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	17	9			32 + 2				
体	7	敏捷度	3	13		22 + 1	3	マジテック	15		
		筋力	10	5		22	3	スカウト	11		
心	7	生命力	10	11		28	4	エンハンサー	1		
		知力	5	22		34	5				
		精神力	14	13		34	5				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法制御	IB32 p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
MP軽減/マジテック	IB33 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本	基本	基本	基本	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ						
ファイター	0				鎧と盾					
グラップラー	0						18	-1	6	
フェンサー	0									
シューター	13	18	16	16						
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
	回避技能							合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要																			
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12										
ダブルバレル	2H	20	1	2d+ 20	10	28																					
バレットシャワー	1H	5	1	2d+ 19	10	23																					
バヨネット	2H	5		2d+ 18	10	23	15																				
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	23 m	69 m	2d+ -1	6	73	魔動機術	15	20			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 19	2d+ 20	79							

装備品			説明	装備品			説明
頭	トーチメット		MP1で ^α か-するライト。MP10持ち。				
耳	蝙蝠の耳飾り		透明ペナ-2				
顔	マジスフィア(小)						
首	背水のネックレス		器用、敏捷、筋力+12(B+2)				
背中	マジスフィア(大)						
右手	宗匠の腕輪						
腰	マジスフィア(中)						
足	ガンポーチ		弾丸24発装備				
	その他マジスフィア(小)						

—その他メモ—

見た目少女のロリおばちゃん。
 活発でお酒好きな自称お茶目さん。仕事はきっちり人には優しく。
 捕まえて逆さに振るとそこらじゅうからばらばら銃弾が出てくる。

(守るべき人がいた)
 (いつもそばにいてくれる人がいた)
 (家族と別れた、家族を知らない)
 (倒すべき敵がいた)
 (大きな戦いで敗北した)
 (家族を探していた)
 ⇒お姉ちゃんを探していたんだ!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉟
 ㊳

