キャラクター名
ルニア・ミュータント

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ネヴァーフ			**境遇**	出世
出自（効果）	傭兵			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	27	10	9	10	21	9
ボーナス	7	9	3	3	3	7	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	8	10	4	4	3	11	3

HP	98
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	茶帯								
能力値			10	0	4	0	11	7	13
スキル				13					
その他				7		3			15
総計(右)			11	31	3	19	12	7	25 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦車	
EXHPポーション×3	
EXMPポーション×4	
万能薬×3	
冒険者セット	

現在重量： 15		
最大重量： 21	所持金： 290	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果： シナリオ1回、受けるダメージ0に								
	★							
効果：								
アームズ：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 命中+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： ダメージ+【精神】								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	-	1	
効果： 1メイン1回・バッステ即解除								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1	
効果： 受けたHPダメージ分相手にHPロスを与える。シナリオ1回								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： シナリオ1回、HP90点回復								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【精神】+2								
メタルマッスル	1		パッシブ					
効果： ダメージ+2D								
モアタフネス	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 【最大HP】+5								
ソウルフィスト	5	4	メジャー	20m	単体	命中	5	
効果： ダメージ+10〈無〉属性の白兵								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果： ダメージ+5D								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果： ダメージ+5D								

傭兵の父と女王の母をもつれっきとしたお姫様。
…のはずが、父によく闘技場に連れて行ってもらってしまったためか、どこかにネジを一本落とした子に……。

拝啓　父上、母上
あたい決めたぜ！いつか絶対、あの闘技場に立って優勝の座をうばうってね！
優勝できるくらい強くなって帰ってくるから！
探さないでよね、それじゃ！　ルニア。

という置き手紙をして家を出てきた子。
強くなるために色々なところを旅してます！

キャラクター名
ルニア・ミュータント

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
デストロイヤー	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：				【精神基本値】+3				
トレーニング：器用	1							
効果：				【器用基本値】+3				
フックダウン	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：				【最大HP】+CL				
フェイス：グランアイン	1							
効果：				ダメージ+2				
トレーニング：敏捷	1							
効果：				【敏捷基本値】+3				
トレーニング：幸運	1							
効果：				【幸運基本値】+3				
トレーニング：筋力	1							
効果：				【筋力基本値】+3				
トレーニング：感知	1							
効果：				【感知基本値】+3				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								