

キャラクター名 マミィ

プレイヤー名 _____

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	2
アザーシークエンス	サジタリア	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	1	1	17	47 %
敏	7	1	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	337
MP	50
移動時 ウィル	7
戦闘時 ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	メイキング・ショット					4			
武器2	メイキング・ショット					4			
防具	防護ベスト								3
インナー	テンプレート								
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値+ボーナス		13	0	7	42	0	11	8	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		13 %	0	7 %	44 %	4	11 %	10	3
総計(2)		13 %	0	7 %	44 %	4	11 %	10	3
総計(両)		13 %	0	7 %	44 %	8	11 %	10	3

所持品			
活動基本装備			

所持金:

預金・借金:

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	4/10	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	HP+アーツLV×100						
スワップ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	ダイスの1の位と10の位を入れ替えることができる						
コンヴァージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	ダメージ決定ダイス直前に使用。ダメージの固定値3につき1d6に置き換える。						
インセイン	1/1	1	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	5ラウンド目以降、1ターン中に2回行動が行える。また、各ターンの開始直前にMPが最大値に回復する。						
シーザース・タイム	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	ターンプレイヤー決定時に使用。即座にターンプレイヤーとなり、行動済みにならない。1シナリオ1回						
イクリプスコード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	判定失敗直後に使用。判定をやり直す1シナリオに1回						
バラージ	1/1	0	インスタント	自身	敵全体	0	
効果:	攻撃の対象は、射程内にいる前列または後列全員になる1ラウンドに1回。						
リノベーション	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	HP20を支払い、パッドステータス1種類を打ち消す						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果:	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット2つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
メイキング・ショット	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果:	命中+0%、攻撃力[2×AL]+2のショットを1つ作り出す。戦闘終了まで有効						
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果:	ショットの射撃攻撃命中に+[2×AL]%						
パレット・チェイス	1/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	パッドステータス中のキャラクターに与えるダメージに+[4×AL]						
ビフイルダー	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果:	攻撃命中判定直前に使用。攻撃を受けた対象は【呆然状態】になる。一度の攻撃に1回のみ※鈍重状態:行動値が-5×アーツLV%される。戦闘終了時に自動回復						
効果:							
効果:							
効果:							

- モルフ名: マミィ
- レベル:
- シークエンス
 - ベース: サジタリア
 - アザー: サジタリア
 - タイプ: ノーリッジ
 - ベースシークエンスボーナス: 射撃命中
 - 初期能力成長: 知+3 運+1
 - 成長: 知+1 速+1

HP: 337 MP: 50
 体: 3 知: 20 速: 8 運: 8
 白兵命中: 13% 白兵回避: 7% 射撃命中: 44% 射撃回避: 11%
 行動値: 10 白兵ダメ: 0 射撃ダメ: 6d6 防御力: 3

- 自動取得アーツ
 - 名前 LV 種別 コスト 対象 射程 効果
 - ヴァイタルインクリースlv3
 - スワップ
 - コンヴァージョン
 - インセイン