エキャラクタ						プレイ	ヤー名						技能	技能レベル		回避力		ブ鎧	と盾		11-	\	7 a* 7	7 1		5	必要 ンク 筋力		
						_						┙┟	ファイター グラップラー	7	10	10	10	鎧盾			ソユ	ンクス		<u> </u>			8+10	2	3
種族	<b>種族特徴</b> 水上移動、鋼G											$\exists$	<u> </u>	6	9	9	9	4 🗀	の他補正()	 防具								1	
生まれ	は 冒険者			性別	:別			年齢					シューター	0				-	壁技能		ファイター				合計値		12	12 4	
冒険者Lv	<b>『険者Lv</b> 7											<b>]</b> [	武器				用法	必	要 命中	命	中力	C値 b	追加	威力	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12
経験点		370		経歴								+	ブロードソー	٦-			1H					10		15					
	:力值 <b>A-F</b>	d: E	# 校工	能力値が	. +7	技能		1	+:		1	<u> </u>	ピアシング				1H拐	ž 4+	10	2d+	10	9	11	14					
99	<ul><li>力値 A-F</li><li>用度 6</li></ul>	<b>成長</b> 3	1618TE	21	3	ファイ		Lv. 7	75	<b>4月</b> 尼	Lv	<b>′</b> -						+							+				
11枝   12	捷度 6	4		22	3	フェン		6				-  l								2d+					$\Box$				
1	<b>筋力</b> 6	5		19 + 2	3	プリースト/							一般装備品					()	肖耗チェッ	ワ)								000	
体 8 <u>4</u>	<b>命力</b> 9	2		19	3	エンハン	サー	5					スカウトツ	ール				0[										_000	
心 5 g	田力 4	2		11	1													0[											
横	<b>神力</b> 4	4		13	2															- 1 1									
戦闘特技							言	語	会話	詩	文						_		- 1 1						A	***	000		
タフ	ネス	2122	р			р		交易共	<b>共通語</b>	0	C									- 1 1	所持金	Ē	-16	640	G	預金・	借金		G
	利き	IB32	р			р														<u>벨</u>						]			
	刀流	IB30	<u> </u>			р							制限移動 通常科	多動全力	)移動	回避	防護	点	HP			法技能		Lv.	魔力	魔	法技能	Lv.	魔力
	A/ソード					р							3 <sub>m</sub> 22	<sub>m</sub> 6	6 m	2d+ 1	2 4	ļ	55		神	聖魔法	ŧ	2	3				
防具習熟	4/非金属鎧	∄ IB31	р			р						_   L	***							╣									
			р			р							魔物知識/弱点	先制	訓力	生命抵	抗精神	抵抗	MP	41									
			р			р					-	_	2d+ <b>0/</b> X	2d+	0	2d+ 1	0 2d+	9	19										
		1	p			р					+	⊣ ՝								_									
			р			р								装備品					説明				装	備品					説明
		1	p			р						- [	頭		. <u> </u>														
			р			_   Ρ						_	耳							.									
練技/呪歌/騎芸/賦術							名誉アイテム 点数					$\neg \mid$	顔 パワーナイトゴーグル 暗闇を見通すことが出来る																
キャッツアイ												首			まひーム まひ				.										
ガゼルフット										L	背中 そよ吹き			撃攻撃	に対し	凹避	:刀+1	-											
₹.	ッスルベア	_											右手 能力増強の	腕輪(肋刀						-	左手								
	ィテーショ												<u>曙</u> 足 サイレント	ミュューブ		四	密判定	י_י		-									
ケンタウロスレッグ										た グイレンド その他	<u> </u>		Pies	台刊是	. + 2		.												
												_   '	20/16							'									
										_ [	その他メモ ●種族特徴																動失敗 一		
											「○水上移動」水上で浮くことができ、移動することによる水泳判定を必要とせず移動できる(滑るように移動できる)。さらに、流れのあ													あしっこ					
												る水上でもペナルティなく移動ができる。戦闘でも水上でのペナルティは発生しない。転倒した場合でも沈むことはない。(「水 海や川、湖」など水中に障害物のない場所を指し、沼地や水面まで水草の生えた場所などでは浮くことはできるが移動力が半分と																	
												「○銅の身体」防護点を常に+2のボーナスを得る。さらに、刃のついた武器のクリティカル値を+1する。 ただし、浮くことはできるが水中へ潜る行為はできず、沈んでしまう。																	
									—————●種族特徵強化																				
							名誉	点 所持	0	 /合計	0	Lv6「○鋼の身体」で得られる防護点をさらに+1ボーナスを得る(計+3)。 Lv13「○鋼の身体」で得られる防護点をさらに+1ボーナスを得る(計+4)。																	