

キャラクター名
不知火 (アサシン)

プレイヤー名

種族		種族特徴	水上移動、鋼の身体		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	370				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		21	3
体	8	敏捷度	6	4		22	3
		筋力	6	5		19 + 2	3
心	5	生命力	9	2		19	3
		知力	4	2		11	1
		精神力	4	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェンサー	6		
プリースト/フェーレ	2		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト	8+10	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 10	10	11	15										
ピアシング	1H投	4+10		2d+ 10	9	11	14										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-16640 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 12	4	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	19

装備品	説明
頭	
耳	
顔	パワーナイトゴーグル 暗闇を見通すことができる
首	
背中	そよ吹きマント 射撃攻撃に対し回避力+1
右手	能力増強の腕輪(筋力)
腰	
足	サイレントシューズ 隠密判定+2
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
●種族特徴 「○水上移動」水上で浮くことができ、移動することによる水泳判定を必要とせず移動できる(滑るように移動できる)。さらに、流れのある水上でもペナルティなく移動ができる。戦闘でも水上でのペナルティは発生しない。転倒した場合でも沈むことはない。(「水上」とは「海や川、湖」など水中に障害物のない場所を指し、沼地や水面まで水草の生えた場所などでは浮くことはできるが移動力が半分となってしまう。)	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
「○鋼の身体」防護点を常に+2のボーナスを得る。さらに、刃のついた武器のクリティカル値を+1する。ただし、浮くことはできるが水中へ潜る行為はできず、沈んでしまう。	
●種族特徴強化 Lv6「○鋼の身体」で得られる防護点をさらに+1ボーナスを得る(計+3)。 Lv13「○鋼の身体」で得られる防護点をさらに+1ボーナスを得る(計+4)。	○□□□⑥ ○□□□⑪ ○□□□⑱ ○□□□㉖ ○□□□㉗