キャラクター名

シトラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
雪	
雨の中	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0〜2	『完全解体状態』でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する（レギオンなら2体減少）。
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	なし	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってもよい。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		やぶれひまく		ジャッジ	0	自身	防御2.
腕		しびとだけ		オート	0	0	妨害2
胴		手鏡		オート			
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション			
腕		こぶし		アクション			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション			
胴		せぼね		アクション			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション			
脚		あし		ジャッジ			
脚		あし		ジャッジ			