

キャラクター名  
タツマキ・サイガイ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	1	
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	男性	
出生タイプ		年齢	17	
出自	商人	運命	理知	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	10	0	0	10	40 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	11	0	0	11	41 %

HP	29
MP	42
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	コート								1
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値+ボーナス		19	0	4	35	5	10	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	4 %	35 %	9	10 %	8	1
総計(2)		19 %	0	4 %	35 %	7	10 %	8	1
総計(両)		19 %	0	4 %	35 %	9	10 %	8	1

所持品	
活動基本装備	
ヴァイタルドリンク	

所持金： 1200

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リンフオース	2/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

属性は氷と雷を習得  
短所 ケチ