キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
ケーキ	
父の腕	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
十四松	憧憬	3	①②③④⑤	
チョロ松	保護	2	①②③④⑤	
トド松	依存	3	①②③④⑤	
おそ松	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷のこころ		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1してよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	1ターンなんどでも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを無効化
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けてる際に使用可。妨害3
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１+爆発無効化
胴		うじむし		オート	なし	自身	
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		手鏡		オート	なし	なし	