

キャラクター名 姫野 美琴

プレイヤー名

Table with columns for 種族 (ナイトメア), 種族特徴 (異貌、弱点[属性:水・氷]), 生まれ (神官), 性別 (女), 年齢 (18), 冒険者Lv (3), 経験点 (210), 経歴 (溺れたことがある, 予知夢を見たことがある, 大病を患ったことがある)

Stat table with columns: 能力値 (器用度 11, 敏捷度 8, 筋力 5, 生命力 5, 知力 8, 精神力 4), A-F (11, 8, 5, 5, 8, 4), 成長 (2), 他修正, 能力値 (17, 14, 21, 19, 18, 14), ボーナス (2, 2, 3, 3, 3, 2)

戦闘特技 table with columns for 魔法拡大/数 (224 p, 226 p) and other skill entries

練技/呪歌/騎芸/賦術 table with columns for skill names and points

技能 table with columns for 技能 (ファイター, プリースト), Lv. (3, 2)

言語 table with columns for 言語 (エルフ語, 交易共通語), 会話 (○, ○), 読文 (○, ○)

名誉アイテム table with columns for item names and points

技能 table with columns: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), 基本レベル (3, 0, 0, 0), 基本命中力 (5), 基本回避力 (5), 基本ダメージ (6)

武器 table with columns: 武器 (ヘビーメイス), 用法 (1H両), 必要筋力 (15), 命中修正 (1), 命中力 (2d+, 6), C値 (12), 追加ダメージ (6), 威力 (20)

一般装備品 table with columns: 一般装備品 (冒険者セット, 保存食セット(一週間分), 聖印), (消耗チェック)

所持金 table with columns: 所持金 (275 G), 預金・借金

制限移動 table with columns: 制限移動 (3 m), 通常移動 (14 m), 全力移動 (42 m), 回避 (2d+, 3), 防護点 (8), HP (28)

魔物知識/弱点 table with columns: 魔物知識/弱点 (2d+, 0/X), 先制力 (2d+, 0), 生命抵抗 (2d+, 6), 精神抵抗 (2d+, 5), MP (20)

魔法技能 table with columns: 魔法技能 (神聖魔法), Lv. (2), 魔力 (5)

装備品 table with columns: 装備品 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 左手, 腰, 足, その他), 説明

装備品 table with columns: 装備品, 説明

その他メモ table with columns: その他メモ (幼い頃のいじめで川に落とされ、溺れたことがある。その時ひいた風邪をこじらせ一時期生死の境をさまようが、神官であった親の治療により事なきを得る。性格は基本的に自己主張をしないおとなしい性格。自分の意見をあまり持たず、付和雷同がおもな思考パターン。ただ、追害などの弱い者いじめを前にとすると、なんとかしようという意思を示すようになる。), 自動失敗チェック (○, ○, ○, ○, ○, ○, ○)