

キャラクター名  
アンリネッタ・ビショップ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			17	2
	敏捷度	6			12	2	
	9	筋力	9			18	3
		生命力	4			13	2
12	知力	4			16 + 2	3	
	精神力	6			18	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ヒューレ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技	
魔力撃	227 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	必要	必要	
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	5	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
思い出の扇子	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	0	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	5	19
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	眼帯 オッドアイ、魔方陣を隠すため(左目)
首	思い出のマフラー
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	軍事徽章
足	
その他	聖印 剣神ヒューレ

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
魔力5(神官Lv1 +知力B3 +種族特徴+1)	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉑
	○□□□㉕
	○□□□㊲
	○□□□㊳