

キャラクター名

バルドアトル

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-----|-----|------|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | | レベル | 12 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | モンク | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 26 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 親友 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 戦い好き |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|-------|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 26 | 26 | 9 | 9 | 21 | 9 | 9 | HP146 |
| ボーナス | 8 | 8 | 3 | 3 | 7 | 3 | 3 | MP80 |
| クラス修正 | 3 | 3 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | フェイト5 |
| 他修正 | | | | | | | | |
| 能力値 | 11 | 11 | 4 | 3 | 8 | 3 | 3 | |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|-----|
| 右手 | ミスリルフランベルジュ | 至近 | -1 | 20 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | ダイアスーツ | | | | -1 | 21 | | | 0 |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | ファイターズジュエル | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 11 | 0 | 4 | 0 | 3 | 12 | 16 |
| スキル | | | | 25 | | | | | |
| その他 | | | | 1 | | 1 | | | |
| 総計(右) | | | 10 | 46 | 3 | 27 | 3 | 9 | 16m |
| 総計(左) | | | | | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 4 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | | | | | | | |
|--------|-----|-----|------|------|--------|--------------|----------|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | |
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 2 d | バックパック | 小道具入れ |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 3 d | ベルトポーチ | ▽チョーク |
| 危険感知 | 8 | | | 8 | + 3 d | | ▽火打ち石 |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d | ポーションホルダー | ▽筆記用具 |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d | ▽ハイHPポーション | ▽ロープ |
| 魔術判定 | | | | | + d | ▽ハイMPポーション×3 | ▽転送石 |
| 呪歌判定 | | | | | + d | ▽万能薬 | |
| 錬金術判定 | | | | | + d | | ウェポンケース |
| 現在重量： | | 59 | | | | ランチボックス | ▽グレートソード |
| | | | | | | ▽野菜×5 | |
| | | | | | | | 戦士の環 |
| 最大重量： | | 59 | 所持金： | 2646 | 預金・借金： | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|---------|----|----|----|------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[(SL) D] | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：武器攻撃のダメージに+[SL×3] リアクションの判定に-1D | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 3 | 3 | 《バーサーク》 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：あなたは[狂戦士化 (SL+1)]を受ける。 | | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：白兵攻撃のダメージに+【筋力】 | | | | | | | | |
| ストラグルクラッシュ | ★ | 10 | メジャー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：《バッシュ》による武器攻撃を2回行う。同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目を外すと2回目の攻撃は行えない。2回目のダメージに+2D | | | | | | | | |
| スイッチバック | 1 | - | 判定直後 | - | 自身 | 自動 | シールド | |
| 効果：《バーサーク》の効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定を振り直す。 | | | | | | | | |
| ブルータルライフ | 5 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：[狂戦士化]を受けている時に有効。HPを[SL×3]点回復 | | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | 1/MP | |
| 効果：バッドステータスを受けた時に使用。バッドステータスを全て回復 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：両 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：「装備部位：両」の武器を使用した命中判定に+1D | | | | | | | | |
| アームズロジック：両手剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：「種別：両手剣」の命中判定に+1D | | | | | | | | |
| ハイパーゲイン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：武器攻撃のダメージに+【筋力】する。 | | | | | | | | |
| ハイボルテージ | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：武器攻撃のダメージに+[SL×4] | | | | | | | | |
| レイザーシャープ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：武器攻撃のダメージに+1D | | | | | | | | |
| オーバードライブ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1Dする」を追加する。 | | | | | | | | |

| |
|------------------------|
| 命中判定 |
| 1 1 【器用】 |
| - 1 「ミスリルフランベルジュ」 |
| + 1 D 《アームズマスタリー：両》 1 |
| + 1 D 《アームズロジック：両手剣》 1 |
| 1 0 + 4 D 期待値 2 4 |
| + 1 D 《オーバードライブ》 1 |
| + 1 D 《フリンジスイング》 1 |
| + 2 「ファイターズジュエル」 |
| 1 2 + 6 D 期待値 3 3 |
| ダメージ |
| 2 0 「ミスリルフランベルジュ」 |
| + 1 2 《ハイボルテージ》 3 |
| + 1 1 《ハイパーゲイン》 1 |
| + 2 《フェイス：グランアイズ》 |
| + 1 「戦士の環」 |
| + 1 D 《レイザーシャープ》 1 |
| 4 6 + 3 D 期待値 5 6. 5 |
| + 1 5 《バーサーク》 5 |
| + 1 1 《スマッシュ》 1 |
| + 4 D 《ソウルヒート》 3 |

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|--|-----|--------|------|--------|----|------|----|
| フリンジスイング | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | [狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1D | | | | | | | |
| ワイルドアサルト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | HPが最大HP未満の場合、攻撃のダメージに+1D | | | | | | | |
| バーストスラッシュ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、対象の防御力を0とみなしてダメージを算出する。 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | シリオ1 | |
| 効果： | 武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL×10]する。 | | | | | | | |
| セルフヒーリング | ★ | - | マイナー | - | 自身 | 自動 | シリオ1 | |
| 効果： | HPを[CL×10]点回復する。 | | | | | | | |
| ソウルバスター | ★ | - | 効果参照 | 効果参照 | 単体 | 自動 | シリオ1 | |
| 効果： | ダメージを受けた直後。受けたダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える。 | | | | | | | |
| アスレチック | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 登攀や跳躍の筋力判定に+1D | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 携帯品の重量制限が2倍になる。 | | | | | | | |
| フェイス：グランアイン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 攻撃のダメージに+2 | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 器用基本値に+3 | | | | | | | |
| イミュンウェイト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 装備品の移動修正を±0に変更 | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 筋力基本値に+3 | | | | | | | |
| バイタリティ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 【最大HP】に+CL | | | | | | | |
| デストロイヤー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | オブジェクトを破壊する時のダメージに+2D | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果： | 難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。 | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | トラップ解除の判定に+1D | | | | | | | |
| オンスロート | ★ | 8 | メジャー | OSq | 十字(選択) | 命中 | シリオ1 | |
| 効果： | 対象に白兵攻撃を行う。 | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 感知基本値に+3 | | | | | | | |
| フックダウン | ★ | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | シーン1 | |
| 効果： | 「種別：ポーション」を1個使用する。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |