

キャラクター名
素良

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。壁を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で動を覚えるが、相手の動く動がわからなくて、ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走	ある程度の訓練をクリアした子供、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少年の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは、部屋の中でもおとなしい、幽霊の姿をした少年と似た。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かされてきた。部屋のリーダーになっていたその少年は、傲に話せるまま脱走した。
歌	どんな曲があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えていた。気がつけば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を覚えてたり、たった一つの歌だけ、あなたにとっては大切なもの。
疑念	脱走は失敗に終わった。捕まった。そして罰を受けている合間、偶然、首謀者の一人である遊馬と、脱走と直接関係のない凌牙がある部屋に進行されるのを見た。凌牙が何か決定的なことをしたに違いない。
告発	凌牙がほぼ悪人になって部屋に戻ってきた。彼が脱走を密告したに違いない。あなたは声高らかに彼を指さし、糾弾した。そして、IIIが怒りと共に、彼に飛び掛かった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊馬	信頼	3 ①②③④⑤	
III	友情	1 ①②③④⑤	
柚子	友情	2 ①②③④⑤	
璃緒	友情	0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	BPで「奈落」にいる際、すべてのアクションマニューバのコストが-1される。(最低1)
メインクラス		悪食		オート	なし	効果	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵すべてに「転倒」を与える。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル3パーツ1つ取得。【よぶんなあたま】選択
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度でも使用可。同じダメージに対する複数回使用は不可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		零羅への友情		オート			最大行動値+2 (よぶんなあたま)
頭		可愛い衣装		オート			赤いリボンのついた首輪
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鋭い爪		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断 (シザーハンズ)
腕		リフレックス		オート			最大行動値+1
腕		小さなアンデッド		オート			顔がネブラ・ディスクの小人
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			