キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18	3
		敏捷度	5	3		16 + 2	3
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	4	4		21	3
心	9	知力	8	5		22 + 2	4
		精神力	6	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
マギテック	3		
エンハンサー	1		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
頑強	218 p		p
魔力撃強化	3144p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
レジスタンス		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー+1 オーバーランク装備、魔法の武器加工済	1H	15	+2	2d+ 14	10	14	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品		説明
頭	ウィッグ	角隠し用
耳		
顔	マギスフィア(小)	E:ターゲットサイト
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	E:スカーレットポーション
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	俊足の腕輪	

その他メモ

経歴
家族に冒険者がいる、一定期間の記憶がない、異性の家族がいない、異種族を怖がっていた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□
Opターゲットサイト	○□□○□□
Opマナサーチ	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□

所持金	預金・借金
10 G	G

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50
信念のリング専用化	50
アラミドコート専用化	50

名誉点 所持 250 /合計 400