キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	23		40 + 2	7
		敏捷度	11	19		37	6
体	10	筋力	10	29		49	8
		生命力	7	15		32	5
心	7	知力	9	34		50	8
		精神力	10	20		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト/ユリスカロア	10		
レンジャー	9		
セージ	7		
エンハンサー	10		
ライダー	15		

戦闘特技

タフネス	2122p	なぎ払い	1-288p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p
治癒適性	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
不屈	2123p	武器の達人	3-212p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
全力攻撃	1-286p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	
ロウラン語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○
フランツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	21	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	暁の陣羽織				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	21	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
煌爛刀・羅刹 スレイヤー+5(蛮族、人族)	1H両	45	2	2d+ 24	9	28	65										
煌爛刀・羅刹(2H) スレイヤー+5(蛮族、人族)	2H	45	2	2d+ 24	9	28	75										
勝閧槍・焔龍	1H両	20		2d+ 22	10	24	45										
勝閧槍・焔龍(2H)	2H	20	1	2d+ 23	10	26	50										
勝閧槍・宝亀	1H両	20		2d+ 22	10	24	45										
勝閧槍・宝亀(2H)	2H	20	1	2d+ 23	10	26	50										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 21	1

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23/15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 野伏の英雄のマント	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 440000 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3500 /合計 3500