キャラクター名: 御酒那零九（みさかなレク）

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ニート
オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	35 %
出自	有名人	経験	危険な仕事	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	2		3	12
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	45
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	12r+1	2	6		
普通に攻撃	白兵	19r+1	2	6		C-3。+7dx。《完全獣化》《コンセントレイト：キュマイラ》
普通に攻撃60%	白兵	20r+1	2	6		C-3。+7dx。《完全獣化》《コンセントレイト：キュマイラ》
普通に攻撃80%	白兵	21r+1	2	6		C-3。+7dx。《完全獣化》《コンセントレイト：キュマイラ》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：実験体	P	N		
Dr.キサラギ	P 信頼	N 恐怖		
オリジナル：御酒那レイ	P 親近感	N 無関心		
辺津鏡	P 庇護	N 隔意		
PC2	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C-3							
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	【肉体】判定+[Lv+2]dx							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。1シーン[Lv]回							
増腕	2	2	メジャー	武器	範囲（選択）	<白兵>	ピュア	
効果：	対象：範囲（選択）に変更。1シーン[Lv]回							
進化の大爪	5	2	セット	至近	自信	自動	-	
効果：	攻撃力+[Lv×3]。《完全獣化》中のみ使用可							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

飛鳥時代から続く名家、御酒那家の特殊分家の九女。『御酒那の呪われし血』の解析の過程で生まれた人工生命体第09番。御酒那レイとほぼ同じ遺伝子構造を持つ女。実験の課程でテロメアが円環状になったり、怪力になったりと、オーヴァードになる前からおかしな体質だった。

最近になりオーヴァードとして覚醒し、UGNに参加。怪物たる自分の唯一のアイデンティティ『人間であること』を脅かすジャーム化に頭を悩ませている。

御酒那クローンテクノロジー社で生まれ育ったため、浮世離れしている。

もともと怪力だったのが、実験により強化され、更にレネゲイドで強化されている。実験素体段階で無自覚に触れるもの皆壊すような状態だったが、さらに加減がわからず壊しまくっている。よってついたあだ名がキルドーザー。最近はそっと触ることでどうにかしているが、それでも若干減る程度。

『御酒那の呪われし血』も受け継いでおり、親の記憶をと『御酒那レイ』の容姿を受け継いでいる。最古の記憶は飛鳥時代の『始祖』と呼ばれる御酒那レイのものであり、記憶上の年齢は1400歳程度である。