キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	4	0	0	4	34 %
知	13	0	0	13	43 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	30
MP	42
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ストライカー				1	4			
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
能力値＋ボーナス		19	0	8	41	0	10	8	0
アーツ									
その他									
総計(１)		19 %	0	8 %	42 %	6	11 %	8	0
総計(２)		19 %	0	8 %	41 %	2	11 %	8	0
総計(両)		19 %	0	8 %	42 %	6	11 %	8	0

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
シューティング・アボイド	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：射撃回避に+[AL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							