

キャラクター名
ヨルナ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	年の離れた友人がいた		
経験点	360		まだ恋をしたことがない 毒を飲んだことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			23 + 1	4
	敏捷度	9			22 + 2	4
体	筋力	5	1		11	1
	生命力	7			12	2
心	知力	7	4		19	3
	精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	5		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	単位
精密射撃	218	p	p
武器習熟/ガン	221	p	p
MP軽減/マギテック	1B33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	4

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	10											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	12	4	6										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	10											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 8	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マギスフィア小 【OP】 タゲサ
首	
背中	マギスフィア (大) 【OP】 アンチサイファイールド、
右手	巧みの指輪
腰	ガンベルト
足	バレットポーチ
その他	疾風の腕輪

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
年の離れた友人(ルナ)と服毒自殺をしたことがある少年。奇跡的に一命を取り留めたが、生への繋がりが薄くなってしまった。 慣れ親しんだ村があった場所を離れ、死にぎわを求めるところのように一人冒険者になる。 お金が欲しい、何としても集めなければならない。そんな理由でも冒険者を選んだ。 両親なんてものは知らない。だが、天涯孤独という訳でもなかった。 3でガンA、5でMP軽減、7で射手の体術	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
僕の周りではよく人が死ぬ。本名の時は酷かった。村の人達も、両親も、旅の仲間も、親友でさえも。 親友の名前を貰い、天の架け橋亭の冒険者になってもそれは変わらないようだ。(死亡2回遭遇)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉜

