キャラクター名

Estoril

プレイヤー名

ポジション		**享年**	16
メインクラス		**暗示**	破局
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		エナジーチューブ		オート		自身	行動値２　装備箇所にダメージを受けた場合、任意の基本パーツ１つ追加損傷
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2　＋切断
腕		Rheinmetall MG32(マシンガン)		アクション	3	1	射撃1　＋全体攻撃
腕		デグチャレフPTRD1941(対戦車ライフル)		アクション	4	1～3	射撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		贋作童子切安綱(日本刀)		アクション	2	0	白兵1 +切断
腕		M24型柄付手榴弾(手榴弾)		ラピッド	2	0～1	砲撃2 +爆発　攻撃判定出目-1
胴		修復デバイス		アクション	2	0～１	対象１体の損傷中のパーツと１つ選び修復する
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		死の手		ラピッド	0	自身	任意攻撃マニューバ1つをラピッドで使用可能
		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2　その後同対象に射撃攻撃1
		仕掛け罠		ジャッジ	0	0～２	支援1or妨害１