

キャラクター名  
プロト・タイプ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	3			10	1
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	4			11	1
心	7	知力	10			17	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		
武器習熟/ソード	221 p	p
必殺攻撃	226 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 レザーアーマー		6	4	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 7 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+	4	10	5	5									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ポーションx3	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	270	預金・借金
	<b>G</b>	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	10 m	30 m	2d+	7	4	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	3	2d+	0	13	2d+	3	2d+	4

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ハット
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 実験用キャラ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔