キャラクター名: エリク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:銀・土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴	[4,5,4]：役に立たない得意技がある		
経験点	20		[3,1,5]：大病を患ったことがある		
			[6,3,3]：苦手な動物がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	11	2	28	4
		敏捷度	5	6		18	3
体	15	筋力	4	18	2	39	6
		生命力	4	7		26	4
心	8	知力	10	5	2	25	4
		精神力	7	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	9		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適正	2122p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ダグニア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	14	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	14	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
センチネル+1 専用化・魔法の発動体	2H	35	2	2d+ 17	10	21	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	8

HP
106

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	12			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	土1・水1・炎7・風4・光5・闇1
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト（アルケミーキット）	防護点+1点（アルケミーキット付き）
足	韋駄天ブーツ	全力移動の距離が15m、通常移動の距離が5m伸びる
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

妖精の契約メモ【炎7・風4・光5】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
A級カード（金）x17	○□□○□□
S級カード（金）x7	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
SS級カード（金）	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□