

キャラクター名 フレジア	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	死者と会話したことがある		
経験点	3000		知り合いに生き返った人がある 魔物を倒したことがある		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	2		20	3				
体	6	敏捷度	6	4		26 + 1	4	エンハンサー	3		
		筋力	8	4		18	3	バード	1		
心	5	生命力	11	7		24	4	アルケミスト	2		
		知力	10	4		19	3	ウォーリーダー	11		
		精神力	11	11		27	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	IB39 p	交易共通語	○	○
防具習熟A/金属鎧	IB31 p	汎用蛮族語	○	
防具習熟S/金属鎧	IB32 p	魔動機文明語	○	○
防具習熟A/盾	IB31 p	シャドウ語	○	○
防具習熟S/盾	IB32 p			
防具の達人	IB32 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	蘇りし秘奥
メディテーション	大いなる挑発
アンチボディ	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵
レジスタンス	
バークメール	
クラッシュファンク	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	
流麗なる俊陣Ⅱ：流水	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑	
強靱なる丈陣Ⅲ：剛体	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
強靱なる丈陣Ⅲ：心清	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のフルメタルアーマー+1		18	-1	10
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	合計値			-1	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ジャベリン 抵抗の戦旗槍	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ジャベリン 防御の戦旗槍	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ジャベリン 攻撃の戦旗槍	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ジャベリン 回避の戦旗槍	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ -1	21	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 15	2d+ 21	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭 聖印	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
古くから軍略を重視してきた家庭に生まれた少女。しかし、両親は小さなミスから貴族お抱えの軍師の立場を追われた身であり、彼女にそのような思いはさせまいと、彼女に熱心な教育をしていた。	チェック
いつからだったのだろうか、彼女の両親の目標が「彼女のために」軍略を教えるから「かつて自分たちを陥れた者たちへの復讐のために」軍略を教える」に変わってしまったのは、結果彼女の両親は、彼女に対する激しすぎる叱咤と行き過ぎた暴力によって身を滅ぼした。	□□□□⑤
その後彼女が会った時には、彼女の両親は結局死んで蘇っても、彼女に軍略を教えることしか頭になかった、それを邪魔するもの全てに害を成すほどに執着していた。だから彼女は人に危害を加える魔物を殺した、神官として。	□□□□⑩
しかし彼女は考える、それが両親からの愛ではなかったのかと、それがたとえ誰にも愛められない愛だとしても、両親は最初から私のためだけに教えてたわけではないだろうと、人なのだ、「彼女のために」軍略を教えることと「かつて自分たちを陥れた者たちへの復讐のために」軍略を教える」ことが同時に存在していても矛盾なんてないんじゃないかと。	□□□□⑮
だから彼女は今日も両親から教わった軍略を用いる、そこに家族の愛を信じて。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

