キャラクター名: リヴェル・カルイェード（レメア）

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた、体に傷痕がある、監禁されたことがある、一定期間の記憶がない		
経験点	500		命を助けられたことがある、師と呼べる人物がいる、忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20	3
		敏捷度	10			22	3
体	12	筋力	5			17	2
		生命力	3			15	2
心	6	知力	9			15	2
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
マギテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
牽制攻撃	224 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	6	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔法生物大全	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1990 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 灰色のローブ	濃いめの灰色ﾛｰﾌﾞ、腕通しは無い。(角隠し)
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアという理由で家族共々抑圧され、幼くして両親を亡くした。その後奴隷として拾われる。毎日のように襤褸雑巾のように扱き使われ、残酷な被虐を受けた。そのため体中に傷跡が残っている。人間が嫌いになった。ある時、主人は殺され、屋敷は燃やされ、行き場を無くす。奴隷市場に引き取られ、ある人物に買われる。初めて向けられる愛情に一部の人間は優しいという事を知った。拾われた家の父親に剣術を習った。弟のことは大事に思っているが、正直べたべたくっつくのはやめてほしいと思ってる。弟が旅に出たいと言い、心配になって付いていく事にした。

[異貌]

髪色が真っ白になり、瞳の色は真紅の赤へ、肌の色は青白く変化し、両側の角が凶悪に進化を遂げる。正気を失い、敵と見なす者を根こそぎ殺害しようとする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟