キャラクター名: サーファル・シルフ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	5120		罪を犯したことがある		
			故郷の場所をしらない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	3		20 + 2	3
		敏捷度	7	3		19	3
体	9	筋力	5	6		20	3
		生命力	4	3		16	2
心	12	知力	11	10		33 + 2	5
		精神力	11	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
フェアリーテイマー	1		
マギテック	12		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	18	18	18

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		18	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 20	11	25											
ランカスター 射程60m、装填1	2H	10	+1	2d+ 21	10	26											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸（12発）x10	○□□○□□
弾丸（銀・1）x10	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
世界樹の枝	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 62860 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 18	5

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	10			
魔動機術	12	21			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
命中強化	IB32 p		p
射手の体術	2121 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
鷹の目	IB30 p		p
狙撃	IB37 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	帽子	海賊帽、ちょっと目立つ
耳	イヤリング	片耳のみ、もう片方はルチルにあげた
顔		
首	フローティングスフィア（大）	装身具はチョーカー。背中のスフィアに引っ付くように浮遊している
背中	マギスフィア（大）	
右手	能力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ロングブーツ	
その他	マギスフィア（中）	マントの中につけている

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	
	マギスフィア（中）	腰から下げている
	マギスフィア（小）	浮遊させている

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 482 /合計 482

その他メモ

ナイトメアとして生まれ生後数か月で親から捨てられる。
それを拾ったのが盗賊たちであり、拾われたのちは盗賊として過ごす。
何だかんだあって盗賊団とは円満に別の道を歩み、時に海賊に、盗賊まがいにとやることはあまり変わらないが自由な生き方を謳歌している。
そんな性格ゆえか蛮族と人族との境界にもさほど興味はない。仲間なら救い、敵なら殺す。ただそれだけである。
成り行きで取った冒険者の身分も本人から言えばただの気まぐれらしい。
まぁ、根が盗賊なため口は悪いわ、態度は変にでかいわと人から好かれる要素はあまりない。ただし義理人情は厚く、面倒見はいいと男所帯の盗賊団に属していたことを想起させる性格をしている。顔には出さないが時に下される判断は薄情に見えても考え抜いた苦渋の決断である。
人を殺すことに抵抗？一般人を殺めることに抵抗？ものを盗ることに抵抗？襲うことに抵抗？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟