

キャラクター名
セーラーマルチ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ヒーロー		オート			
		データそうさ		ラピッド	MF4	0	発動カウントから2カウント先のレンジ内にさくてきといんべいのマップチップを1枚ずつ設置する
		おおたて		ダメージ	1	0-1	防御1 1ターンに何度でも使用可能
		射撃β		オート	なし	自身	射撃攻撃のダメージ+1
		じどうかいふく		オート	なし	自身	ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
		プロテクト強化		オート	なし	自身	プロテクトカテゴリーの好きなパーツ1つ習得
				オート			
		バリアブルヘアー		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		まもる攻撃さくてき		ラピッド	1	0-1	マップにさくてきのマップチップを配置し3ラウンドの間設置したエリアの味方全員の攻撃判定の出目を+1する
頭		いやし		オート	なし	自身	味方メダロットからの友情判定+1
頭		撃つ攻撃ビーム		アクション	5	1-3	射撃攻撃5 出目-1
				オート			
		ショートショート		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		うつ攻撃ガトリング		アクション	3	0-1	【うつ攻撃ガトリング】射撃攻撃2+連撃1
腕		狙い撃ち攻撃ライフル		アクション	3	0-2	射撃攻撃2 出目+2
腕		まもる攻撃はんしゃ		ダメージ	4	0-1	相手の攻撃が出目8以上で成功した場合にのみ使用可能、かいぶく判定に成功すればダメージ対象をレンジ内の任意の敵に変更して良い
				オート			
				オート			
				オート			
		パリティバルカン		オート			