キャラクター名

アリア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのかわからないけど、画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、寝ることさえ惜しんでいた記憶はある。
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。
雨の中	どしゃぶりの雨の中、あなたはただ立っていた。雨の音と匂いの注ぐ水だけで、周囲の景色もわからない。雨は黒くも、強風でもない、ただあなたの身体を冷やしていくだけの雨、それがひどく懐かしく切ない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローヴェ	執着	0	①②③④⑤	
トート	保護	0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援１か妨害１
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツ１追加
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		かわいい衣装		オート			たからもの。
腕		雨の写真		オート			たからもの。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストマイナス１（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1