キャラクター名: フラン・フラン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	216歳
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	540				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2	2	18	3
		敏捷度	7	1		15	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	5	2		22	3
心	8	知力	12	1		21	3
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
ハルバードの専用化	50

名誉点 所持 19 /合計 69

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 8	11	15	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
煙管＆煙草	○□□○□□
歳出合計	○□□○□□

	○□□○□□
花見のお社のエンブレム	○□□○□□
アイン＆エスティナ謹製ヘビーアックス	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2464 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品		説明
頭	髪結いリボン	元々所持。
耳	リングピアス	元々所持。
顔		
首		
背中		
右手	マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1。発動体を兼ねる。フォートからの餞別。
腰	ハーフマント	肩からではなく腰から下げている。元々所持。
足		
その他		

装備品	説明
左手	
	かいでイメージイラストから発想を拝借。

その他メモ

▼設定と冒険に出るまでの経緯
齢200歳超を数えるナイトメアの女性。
300年前の大破局よりは後の生まれであるものの、彼女もまたその齢から、正確な所は不鮮明だがその齢に相応しい見識と力を手にしていた筈ではあった。
が、彼女が冒険者として出発する段階では新米冒険者と同等の強さしか持ち得ていない。
それと言うのも彼女は魔導機文明時代の娯楽に目がなく、数十年間引きこもりそれに没頭する毎日を過ごしており、その間に体はなまりきってしまい、
肉体的強さは勿論戦術眼や色々な知識も割と抜け落ちてしまったらしく超長寿故の知恵等も期待するべくもない。
明け透けに言ってしまえばゲーム漫画アニメ三昧のニート生活を送っていた為にド腑抜けになってしまったということになる。
（と彼女自身は言うものの、シナリオの展開次第ではそれが本当のままになるかもしれないし、隠された事情がある事になるかもしれない）
長年の引きこもり生活の末に遂に溜め込んだ娯楽も食料も金銭も金を付き、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟