

キャラクター名
イオン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	ステージー	寵愛点	89

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
なでなで	なでなでしてもらうのは、だいすき。
花冠	すてきなはなかがざりをもらったの。
兄	「僕らの選んだ『さだめ』が、神と世界の痛みを和らげますように」 それか、おにいちゃんのくちくせ。
殉教の旅	おにいちゃんときかいじかけのまちにいったの。たのしかったの、……ほんととは、とつても、とつても、さみしいこと。
見えない怪物	くろいもやもやは、とつてもこわいの。
決意	もう、子供の「わたし」じゃないの。「私」は頑張れるよ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カルミア	依存	1 ①②③④⑤	
カロー	独占	0 ①②③④⑤	
ルナロット	対抗	1 ①②③④⑤	
エルノル	信頼	0 ①②③④⑤	
おにいちゃん	悔恨	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	ダメージを受けた際に使用可。対象の姉妹のアクションコストを-1する
メインクラス		くすくすわらう (狂った歯車)		オート		効果参照	同工リアで敵が大失敗した際ダメージ+1
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3取得
メインクラス		くるくるまわる (円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自分への攻撃出目-1
メインクラス		こちょこちょする (愛撫)		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		(数多の手管)		オート		自身	うであしコスト1減少
サブクラス		あそんで (死人の流儀)		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに1パーツ損傷、支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		はなかがざり (ほとけかずら)		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		じゃれつく (エンパーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度でも使用可
頭		リボン		オート			たからもの
頭		おおきなりぼん (よぶんなあたま)		オート			2
頭		とんでけー (発剽)		ラピッド	0	0	自身以外移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こっちにおいで (ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		ちいさなて (アームパイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート		効果参照	このパーツが破壊されていなければ戦闘終了後自分以外の姉妹の基本パーツ3つを損傷前に戻せる
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		?こびん		オート			たからもの 救急箱に入っている