プレイヤー名 カレル・ゲイザー

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	160?
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自 (効果) 錬金術師				目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	8	9	33	21	32	7
ボーナス	5	2	3	11	7	10	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				3			
能力値	5	2	3	17	9	12	3

HP	127
MP	205
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	炎帝の蹄杖	至近	0	0	0	0	0	-3	0
左手	地の盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	誓いの帽子					16		2	
胴部	封精長衣					5	2		
補助	月光の腕輪						2		
装身具	大きな目								
	能力値		2	0	3	0	12	12	10
スキル									
その他	誓いの帽子、陸マグロ								20
	総計(右)		2	0					
	総計(左)		2	0	3	24	16	10	30
	総計(両)								m
	ダイス数	2 d	2 d	3 d					

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	9			9	+ 2	d
トラップ解除	2			2	+ 2	d
危険感知	9			9	+ 2	d
エネミー識別	17	6	3	26	+ 5	d
アイテム鑑定	17	6	3	26	+ 2	d
魔術判定	17	6	1	24	+ 3	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定	2			2	+	d

所持品										
対抗:スリップのクリスタル	MPポーション×3(マジカルハーブ分開始時3)									
知力のクリスタル	ハイMPポーション×7									
魔勇のクリスタル	HPポーション×5									
魔烈のクリスタル	団子×5									
異次元バック	万能薬									
ベルトポーチ	アニマルメッセンジャー									
ランチボックス	冒険者セット									
ポーションホルダー	大きな目(装備中)									
陸マグロ	DRA-04(ダンバルミサイル)									
ハイMPポーション×5	虹の輝き									

現在重量: 106

最大重量:

110 72254 所持金: 預金・借金:

	対抗・スソップのクリスタル	*  アルーンヨンへ3(ヤンルルハーノガ開始时3)
	知力のクリスタル	ハイMPポーション×7
	魔勇のクリスタル	HPポーション×5
	魔烈のクリスタル	団子×5
	異次元バック	万能薬
	ベルトポーチ	アニマルメッセンジャー
	ランチボックス	冒険者セット
	ポーションホルダー	大きな目(装備中)
	陸マグロ	DRA-04(ダンバルミサイル)
	ハイMPポーション×5	虹の輝き
	MPポーション×5	ヴァン・ビューレン手帳
1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
イモータリティ	*	_	パッシヴ	-	自身	_						
効果:			《トリ	ビアリスト	-》を取得	する						
アースブレイカー	5	_	パッシヴ	-	自身	自動成功						
効果: <地>属性の魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。												
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	_						
効果:			魔	術判定に+	-1dする。							
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	_						
効果:		ダイ	スで効果を求め	かる「分類	:魔術」0	7効果に+[	SL*2]					
ハイウィズダム	3	-	パッシヴ	-	自身	_						
効果:			【知力】判	定の達成値	直(こ+[SL*:	2]する。						
ナチュラルヒストリー	1	_	パッシブ	-	自身	-						
効果:				ミー識別の	7)判定に+2	2d						
アンプリフィケイション	5	_	パッシヴ	-	自身	自動						
効果:			魔法攻	撃のダメー	-ジに+[Sl	_*4]						
エレメントエキスパート:地	1	-	パッシヴ	-	自身	_						
効果:			地属性の	魔法攻撃の	Dダメージ	(こ+2d						
パワーブースト	4	-	パッシヴ	-	自身	-						
効果:		レイ時に魔	法攻撃を行う	「分類:魔	(術) から1	一選択。	ダメージに	+[SL*3]				
アタックブースト	2	-	パッシブ	-	自身	-	-					
効果:		ダメー	-ジ増加を行う	「分類:阝	を術」の効	果に+[SL*	3]する					
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動						
効果:			I	ネミー識別								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-						
*****	対象	:場面(選	択)」、「射程	呈:視界」	のすべての	D対象にエ	ネミー識別	Jを行う。				
パーペチュアルチェック	1	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動	シナリオ1回					
効果:			<b>「動値】をあな</b>	たの【行動	が値】と同	じにする。	拒否可能。					
ウィークポイント	2	_	セットアップ		SL体	知力						
						クションに	-1dする。	ラウンド持続				
バイタルパート	1		ウィークポイント		自身	自動						
効果:	ウー	ィークポイ	ントの効果に	「対象への	攻撃のダン	くージに+1	dする」を	追加				

初期作成時取得スキル

《イモータリティ》《コンセントレイション》《アースバレット》《アースブレイカー》《エンサイクロペディア》《ハイウィズダム》《アルケミーノウリッジ 》《モンスターロア》

エネミー識別 5d+26

│《アースバレット》:魔術判定 4d+24(炎王の蹄杖、地の盾装備時。スペシャリスト2込で5d+24)

ダメージ 10d+74 (アリーナ込で12d+74、スペシャリスト1、バイタルパート込14d+74)

地属性魔法ダメージ (《リゼントメント》使用時は10d(14d)+254)

コスト6 与ダメ時は[スリップ]付与

《フレイムクラック》:魔術判定:4d+24

ダメージ 13d+102 (アリーナ込で15d+102 地の盾装備時16d+102) 地/火属性魔法ダメージ(《リゼントメント》使用時は13d(15d)+247)

コスト27 与ダメ時[スリップ]付与

セットアップ:《エンサイクロペディア》エネミー識別

《パーペチュアルチェック》全員の行動値を自身と同じにする。シナリオ1回

《ウィークポイント》エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行うリアクションに-1d。ラウンド持続

《バイタルパート》ウィークポイントの効果に「対象への攻撃のダメージに+1dする」を追加する。

<sub>  </sub> キャラクター名	┌ プレイヤー名 ────
カレル・ゲイザー	

	=C+	<u>'</u>	
ま、光子 (田間代)	所抄	7m	
転送石(黒曜城)			
大精霊のサラダ			
至高の料理			
遡時の石			
時非の石			
赤竜紅血			
青輝明水			
風雲の護符			
伝心の人形:怪			
ハウピア×12			
野菜×20			
上位呪壁符			
オンキの呪い			
EXHPポーション×4			
上位爆撃符			
おしゃれの盾(装備中)			
愚者の書(おしゃれの盾選択)			
EXMPポーション×8			
ランチパック			
地の盾			
マヨヒガの鱗			
城塞の護符			
プロフェットストラップ			
魚のバッジ			
ディゴング屋の干物×3			

スキル名	SL		タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンパッサン	1	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	象は戦	战闘移動、	あるいは離脱を	を行う。エ	ンゲージた	が封鎖され	ている時に	使用不可
ファストドロウ	2	6	ムーブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 「対	寸象:	単体」のメ	(ジャーアクシ	ョンの魔術	の対象を	「対象:[5	SL+1]体」	に変更する
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	同じメ	インプロ	セスのメジャー	-の魔術を	「対象:範	題(SL*2	2) 」に変す	<b>見する。</b>
エクステンドレンジ	1	2	マイナー	-	自身	自動		
効果:	「タイ	′ミング:.	メジャーアクシ	/ョン」「:	分類:魔術	うう の射程	を+[SL*10	)]mする
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2d+	-5の<地>	>属性ダメの魔	法攻撃を行	う。与ダ	メ時に[ス	リップ]を作	寸与。
エンチャントウェポン:火	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	Ż	対象が行う	武器攻撃のダン	くージを火	属性魔法な	ダメージ化	。シーン技	続
フライト	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:		対象を	飛行状態にし、	移動力を一	+[SL*5]m	する。シー	-ン持続。	
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果:		「タイヨ	ミング:メジャ	<b>-</b> 」の「タ	分類:魔術	」をふたつ	O使用する	
レインボーカラー	1	8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	使用	月時に属性	を選択。対象の	の属性を選	択した属性	生に変更す	る。シーン	/持続
リゼントメント	1	ı	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果:	魔法	攻撃と同	時使用。「対象	:単体」(	こ変更、ダ	`メージに+	+[CL*10]	する。
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果:		判定を【	知力】判定で作	代用する。	《イモーク	ヲリティ》	により取得	ļ
チェックメイト	5	4	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果:		攻	撃のダメージに	+[SL]dฮ	る。自身に	こは使用不	可。	
ニゲイト	1	-	判定直後	30m	単体	自動	シーン1回	
効果:			対象の	クリティブ	カルを打ち	消す		
フレイムクラック	10	27	メジャー	30m	単体	魔術		
効果: [(SL+1)d	+50]	<地/火>	属性の魔法ダメ	くージ。1月	点でもダメ	ージを与え	えた場合[ス	(リップ]を与える
マジッククリップ	1	20	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果:「分類:魔術」「対象:単体	、範囲	l、範囲(i	選択)」のスキル	ルの使用が	宣言された	:直後に使用	目。スキルの	)対象を「対象:単体※」に変更す
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	_		
効果:	錬金術	り しょうしょう しゅうしゅう しゅうしゅう しゅうしょ しゅう しょう しょう しょう しょう しょう しょう しょう しょう しょう しょ	事柄について知	口っている	かどうかの	り【知力】	判定に+1の	ける。
モンスターロア	1	ı	パッシヴ	-	自身	_		
効果:			エネミー	-識別の判	定に+1dす	<b>する。</b>		
アナライズエリア	1	6	効果参照	-	自身	知力		
効果:		警戒行動	を行う事が可能	能となり、	その判定を	知力判定	で代用する	)
トレーニング:知力	1	-	パッシヴ	-	自身	_		
効果:				【知力基本	[ 43			
トレーニング:感知	1	-	パッシヴ	_	自身	_		
効果:				【感知基本	×値】+3			
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	_	自身	_		
効果:				【精神基本	[6] +3			
スペシャリストI:地	1	_	戦闘前	-	自身	自動		
	ト1点	消費。選択	マした属性の「	分類:魔術	」の魔法	攻撃のダメ	くージに+1	 d。シーン持続

<sub>II</sub> キャラクター名		──」  プレイヤー名	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カレル・ゲイザー			スペシャリストⅡ			《スペシャリスト1》	自身				
			効果: フェイト1点消費。《スペI》の効果に「命中判定に+1d」を追加する								
	所打	寺品	スペシャリストIII	1	_	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
			効果:フェイト1点使用。《スペⅠ	》で選択	えした属性の	)「分類:魔術」と	同時に使	用。そのス	キルを「対	付象:場面(選	- 【択)」、「射程:視界」に変更する
			マジカルハーブ	1	_	アイテム	-	自身	-		
			効果:	•		MP					
			エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
			効果:			携帯品の重量制					
			ストームソーサリィ	1	16	ムーブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
			効果: 「タイミング:	メジャ	一」「対象	・ 単体」の「分	類:魔術	〕を「対象	象:十字	(選択)」	「射程:1Sq」に変更する
			バイタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
			効果:			最大HPに+C				J	
			トレーニング:筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
			効果:					▶値】+3			
			デストロイヤー			パッシヴ					
			効果:								は破壊不可
			ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動	-	
			効果: 「装備部位:右手								
			フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
			効果:			「種別:ポーショ	ョン」の	アイテムを	1個使用	する	
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								