キャラクター名

シエラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
仮面	嘘をついて、欺いて、隠して、偽って。本当の私は、どんな子だったっけ？
動く死体	死んだと思っていたあの人が、目の前で動き出した。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	姉妹が移動マニューバを使用した際、移動1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造レベル3のパーツを取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート			バトルパート中に損傷すると+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		どくばり		オート	3	0	肉弾攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			1
胴		人形		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1 移動妨害無効
脚		キャンサー		オート			脚のみ常に防御1 移動時白兵または肉弾攻撃マニューバをラピッドで使用可能
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1 移動妨害無効