

キャラクター名  
ヒース・リ・カーヌ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	340		近所では一番の物知りだった		
		同姓の家族が居ない			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	1		22	3
敏捷度	5	1		16	2
筋力	8	2	2	19	3
生命力	5			12	2
知力	6	2		12	2
精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	ライダー	1
マジテック	2		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	223	p	p
双撃	219	p	p
二刀流	1B30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
騎獣の献身	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	7	8
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	7	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+	7	9	8	10									
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+	7	9	8	10									
ショートソード	1H	5		2d+	8	9	8	5									
ショートソード	1H	5		2d+	8	9	8	5									
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	8	11	8	6									
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 m	16 m	48 m	2d+	7	3	27		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	3	2d+	3	2d+	7	2d+	6	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア 小、OPターゲットサイト
顔	
首	スカーフ
背中	ハーフマント
右手	怪力の腕輪
腰	マギスフィア 小
足	ロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

出身：デュボール  
家族：母（メール：マジテック）と双子の妹（ミリー）が一人、父（ピリス：フェンサー）は戦死  
純粋な人間の家系で一族代々剣神ヒューレを信仰してきている。（祖父はザルツ地方出身）  
父はデュボールの飛竜騎士で、蛮族との戦闘の際に戦死を確認されている。  
父の死はヒースが物心つく前の話で、ヒースの師は父の弟子である。

師（セルガイ・マクセフ：ファイター）から父が騎士になる前は冒険者として活躍していた事を聴き、また師からのすすりもあって、冒険者として活動をはじめる。  
ヒューレの教義もありリーゼン地方から離れ修行の旅に出る事を決意した。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉖  
□□□□㉗

