

キャラクター名
スドウ・ヤマダ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	140
冒険者Lv	12	経歴	子供の頃友達がいなかった		
経験点	6570		異種族の友人がいる 大怪我をしたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	6		16	2
体	12	敏捷度	2	4		11	1
		筋力	1	4		17	2
		生命力	5	13		30	5
心	13	知力	11	17	1	42	7
		精神力	9	7		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
フェアリーティマー	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技	
治癒適正	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
武器習熟/スタッフ	221 p
魔法収束	227 p
魔法制御	222 p
MP軽減/フェアリーティマー	223 p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
HP回復させるやつ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	8			
妖精魔法	12	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
70

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	射程+10m、専用化
耳	
顔	
首	
背中 野伏のガーマルマント(華美なる空を飾り)	専用化
右手 魔晶の腕輪	補助でHPとMPを10消費でダメージ+4
腰 不撓のバックル	
足 勇者の証:心	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>子供の頃ナイトメアだったため友達ができず1人だった。 たまたま妖精と知り合い妖精と友人になった。 子供の頃の二つ名はストーム・サンダー</p> <p>実際はナイトメアとか関係なく友達がいなかった。 1人寂しそうだったので妖精が友達になってあげた。 子供の頃の二つ名はストーム・サンダー(笑)で本人以外は大怪我だと思っている。</p> <p>ザルツ地方、リーゼン地方ではそこそこの通った冒険者。 http://sheez.net/gmtool/fairy.html?Zaaajjooof0cXXX</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

