

キャラクター名
ニコラス・ノーブル

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子+1		
生まれ	吟遊詩人	性別	♂	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	3[3]+11[5,6]、2[2]+6[5,1]、1[1]+5[3,2]、3[3]+8[5,3]		
経験点	0		異性の家族がいない、異種族を怖がっていた 一定期間の記憶がない、家族に冒険者がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		19	3
体	4	敏捷度	4			12	2
		筋力	5			9	1
心	15	生命力	6	4		14	2
		知力	6	7	28 + 2	5	
		精神力	5	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	ウォーリーダー	7
コンジャラー	2		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
バード	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
両手利き	1B32p		p
スローイング	1B30p		p
双撃	1B30p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【アンチボディ】	
【レジスタンス】	
【パラライズミスト】	
【ヴォーパルウェボン】	
【バークメール】	
【クリティカルレイ】	
【イニシアチブブースト】	
【軍師の知略】	
【神速の構え】	
【堅陣の構え】	
【鉄壁の防陣Ⅱ：堅体】	
【蘇る秘奥】	
【鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾】	
【鉄壁の防陣Ⅳ：無敵】	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力
盾				防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポーションボール	1H	1	1	2d+ 1		0											
ポーションボール	1H	1	1	2d+ 1		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
39

装備品	説明
頭 栄冠の軍師徽章(未)	1度だけR3から鼓砲を使用できる
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	E:スカーレットポーション
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 スローワーベルト	E:アウェイクンポーションPB
足	
その他スローワーベルト	E:デクスタリーポーションPB

装備品	説明
左手 アケルミーキット	

<p>その他メモ</p> <p>本当の両親の生死は不明で、ニコラスは冒険者だった今の父親に拾われました。どこで拾われたかはニコラス自身が覚えておらず、また父親も拾った時のことを語ってくれないため不明のままです。</p> <p>拾われる以前の記憶がなく、拾われた当初は何故か人間を怖がっており、今は誠実な好青年になってはいますが、父親には昔はすごい大変だったという話を一緒に酒を呑む度に聞かされているみたいです。</p> <p>【戦闘におけるニコルの動かし方】</p> <p>◆先制、魔物知識判定時</p> <p>☆イニシアチブブーストを使う (雑魚戦:赤A、ボス戦:赤S)</p> <p>☆デジャヴを使う (※ボス戦時のみ)</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--

