キャラクター名: サイクス・ベル
プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	家族に冒険者がいた		
			同姓の家族がいない		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8		1	18	3
		敏捷度	6	2	1	18	3
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	11			19	3
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 4	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
430 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	0	25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

	装備品	説明
頭		
耳	宝石(宝石ケース)	オパール50・ルビー100・トパーズ50
顔	サングラス	
首		
背中	フード付マント	
右手		
腰		
足		
その他	器用指輪	

	装備品	説明
左手	敏捷指輪	

その他メモ

昔々あるところに、平和な村があったとさ。
ベル

この性を知らないものはいなかったとさ。
ベル家は代々伝わる冒険者の一家だったとさ。
とっても強くたくましく、やさしい一族だったとさ。
ある日の夕方。お姉さんとサイクスは、ある遺跡を発見したとさ。
お姉さんはサイクスを外において、遺跡に入っていってしまったとさ。
いつまで待ってもお姉さんは帰って来なかったとさ。
いつまでもいつまでも、サイクスはお姉さんを遺跡の外で

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟