

キャラクター名
test

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	1		10	1
体	10	敏捷度	11	4		22 + 2	4
		筋力	11	5		26	4
心	4	生命力	7	2		19	3
		知力	2	1		7	1
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
ライダー	4		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
ブロッキング	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	8	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	11	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ウオーホース	○□□○□□
騎獣契約	○□□○□□
騎獣証	○□□○□□
騎獣用鎖帷子	○□□○□□
騎獣縮小の札 II	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	14	55
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター 補助動作でポーションを使用する
背中	ウェポンホルダー
右手	疾風の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊴
-------	---