

キャラクター名  
ユキト・スオウ(蘇芳 由紀人)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1090		血縁者と死別したことがある 高レベルの魔法をかけられたことがある(リザレクション)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	7	器用度	12	4		23 + 1	4
		敏捷度	9	2		18	3
体	15	筋力	6	8		29 + 2	5
		生命力	3	8		26	4
心	8	知力	12	10		30 + 1	5
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	7		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
トレジャーハント	2120 p
武器習熟A/アックス	1B31 p
魔力撃	1B39 p
頑強	1B29 p
武器習熟S/アックス	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
マッスルベア
ビートルスキン
オウルビジョン
リカバリィ
クリティカルレイ

名誉アイテム	点数
顔見知り：ルン(ガードワ)	100
名誉点 所持 46 /合計 146	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	チェインメイル				18	-1	6						
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能	ファイター				合計値			9			6		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ イグニ加工	2H	17	1	2d+ 12	11	16	42										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
徳用保存食	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
金のマテリアルカードA×10	○□□○□□
魔神の契約書×10	○□□○□□

器用度の腕輪	○□□○□□
知力の指輪×3	○□□○□□
器用度の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 6450	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	6	77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
召異魔法	1	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 10	42

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	背水のネックレス
背中	
右手	知力の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	筋力の腕輪

装備品	説明
左手	器用度の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
「魔神は滅すべき存在、それ以上でもそれ以下でもないさ——ただし、奴を除いて、だけど。」	□□□□⑤
幼い頃、自分を含め知り合い家族ともども、魔神の手によって殺害された。	□□□□⑩
その後、蘇生魔法をかけられ、元凶である魔神を追う為に、退魔の集落で修業を積む。	□□□□⑮
蘇生を行ってくれたのもその集落の者である。	□□□□⑳
その過程で、再び見えるが、再び敗北。しかしそれでも諦めずに、	□□□□㉑
魔神が今いるという新大陸の方へ、一人渡ることにした。	□□□□㉒
蘇生による影響で、顔に痣を持ち、黒目に金の輪郭がある。	□□□□㉓
なお、魔神のこととなると、割と冷静さを失いやすい。	□□□□㉔
後、今まで女づきあいがほとんどなかったのもあって、	□□□□㉕