

キャラクター名  
サンプル[ソロリティ]

プレイヤー名

|        |        |     |   |
|--------|--------|-----|---|
| ポジション  | ソロリティ  | 享年  |   |
| メインクラス | レクイエム  | 暗示  |   |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 3   | 0  | 3  |
| 変異  | 1   | 1  | 2  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |   |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 無茶      |    | オート   | 効果  | 自身  | 任意の基本パーツを一つ損傷し、行動、攻撃、切断判定においてサイコロを振り直してもよい          |
| メインクラス |    | 銃神      |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃の攻撃判定において出目+1                                     |
| メインクラス |    | 子守唄     |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで射撃の攻撃判定出目-1、コスト-1                            |
| サブクラス  |    | 失敗作     |    | オート   | なし  | 自身  | 攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷、これはコストではない |
| サブクラス  |    |         |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値 1   |
| 頭      |    |         |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | よぶんなめ   |    | ジャッジ  | 1   | 0~1 | 支援 2  |
| 腕      |    | アンデットガン |    | アクション | 3   | 0~1 | 射撃 1 + 爆発 + 全体攻撃                                    |
| 腕      |    | ショットガン  |    | ラピッド  | 2   | 0~1 | 自身に対して使用不可、移動 1                                     |
| 腕      |    |         |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                               |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    |         |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
| 脚      |    | しっぽ     |    | ジャッジ  | なし  | 自身  | 最大行動値 1   |
|        |    |         |    | オート   |     |     | たからもの   |