

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	弱みを握られている(いた)		
経験点	500		魔物に襲われたことがある 故郷の場所を知らない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12			21	3
敏捷度	11			20	3
筋力	7			15	2
生命力	10			18	3
知力	10			14	2
精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	IB31	p	p
両手利き	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	-	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	7 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ 魔法の発動体加工済	1H	6		2d+ 6	9	6	6										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
<消耗品>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	70 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---