キャラクター名
レティシア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	かつて貴族だった		
経験点	2390		大げんかをしたことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	4		21 + 1	3
		敏捷度	9	2		20 + 1	3
体	8	筋力	9	2		19	3
		生命力	7	3		18	3
心	4	知力	9	5		18	3
		精神力	10	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
シューター	1		
マギテック	6		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	11
シューター	1	4	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド（右） 両手利き修正込み　イグニダイト加工済　専用化済み	1H	5	-1	2d+ 10	9	12	15										
エレメンタルブレイド（左） 両手利き修正込み　イグニダイト加工済　専用化済み	1H	5	-1	2d+ 10	9	12	15										
サーペンタインガン 射程10m、装填3　基本ヒーリング・バレット用 両手利き修正込み	1H	1	-2	2d+ -2	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
34

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
双撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
強靭なる丈陣Ⅰ：抗心		

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア（大）	OP:レジスト・ボム、クイックローダー、ウィークネス
耳	フローティングスフィア（大）	OP：ワイヤーアンカー、エフェクトウェポン、ヒーリングバレット
顔	フローティングスフィア（大）	OP:アンチミサイルフィールド、ショック・ボム、エスケプローラーエイド
首	ポーションインジェクター	
背中	マギスフィア（中）	OP：シャドウボディ、アンチエイミングボム
右手	敏捷の指輪	達成値破壊用
腰	マギスフィア（小）	祖父の形見　OP：ターゲットサイト
足	バレットスリンガー	弾丸を１２発まで収納可能　主に活性弾
その他	背水のネックレス	３Rだけ能力を超強化　詳細はLL96P

	装備品	説明
左手	器用の指輪	達成値破壊用

その他メモ

一般技能：ノーブル１
用意する予定のアイテムリスト
アトリビュート用ミュージックシェル＆運命の楽譜　4種属性で11600*4
エレメンタルブレイド2本　12000*2
弱点属性付与して殴る。LoV２で言う光単人獣みたいなコンセプト。強いかって言われると首を傾げざるを得ない。まず元ネタが弱い（白目
乱戦エリアでの質問にてコンセプトが崩壊。付与する属性を宣言してからウィークネスになる為弱点が上手く付くかは運ゲーに。どうしようこれ（
素直にボム主体のマルアクで動かすか、あえて本来のコンセプトを突っ切るかは検討中
マルガハーリで回復と攻撃の両立か、ボムを使った妨害と近接の2択で動く中衛に決定。資金と経験点の都合上アトリビュートネタはカット
運命モラルぐらいならワンチャンあるか。要検討

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レティシア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者基本セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食58日分x16	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
３点の魔晶石x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
傘華BARの優待券	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ルシアン君へのアイテムセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ショートソードx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸　１２発	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾　34発x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
訓練場で描いた落書き	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
礼服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィアOP	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１レベル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
2レベルx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3レベルx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
4レベル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
５レベルx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
６レベルx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費したアイテム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
腕輪売却差分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
３点の魔晶石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□	所持金 10397 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
エイジャーズ選手	10
コネクション：カルツ商会/ドメリン	20
流派　マルガハーリ天地銃剣術入門	50
秘伝　天誘地斬の極み	30
秘伝　地援天破の極み	30
秘伝　天地鳴乱の極み	30
専用装備　エレメンタルブレイド（右）	50
専用装備　エレメンタルブレイド（左）	50
名誉点 所持	44 /合計 314