

キャラクター名 HMX-19 ローレンティア	プレイヤー名
---------------------------	--------

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ファランクス	性別	♀
称号クラス				年齢	787
種族	エクスマキナ			境遇	師匠
出自(効果)	従者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	9	23	8	41	6	7
ボーナス	9	3	7	2	13	2	2
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正							
能力値	9	5	9	3	16	2	2

HP	150
MP	124
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースクレイモア	至近	-3	20				-2	
左手									
頭部	フォースサークレット					5	2		
胴部	フォースチェイン					7	3		-1
補助	フォースガントレット				-1	4	2		
装身具	フォースイヤリング								
能力値			5	0	9	0	2	25	14
スキル									
その他									
総計(右)			2	20					
総計(左)			5	0	8	16	9	23	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16	3		19	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	16	3		19	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	耐毒符
ベルトポーチ	陸マグロ
冒険者セット	枕
ポーションホルダー	
■HMPポーション	
■HMPポーション	
■HMPポーション	
■MPポーション	
HMPポーション*20	
防具売却	

現在重量:	27	所持金:	46140	預金・借金:	
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体			
効果: スキルキャンセル								
バタフライダンス	★	-	パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 戦闘移動、または離脱を行う。封鎖状態ならば離脱は出来ない								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ		自身			
効果: 装備できる防具の重量制限を選択した基本能力値に変更する【感知】								
ファランクスクラッシュ	★	6	ムーブ		自身	自動		
効果: <ファランクススタイル>で選択した基本能力値をダメージに加算する								
ファミリア (3)	2		アイテム		自身			
効果: 使い魔をSL個取得。①<感知>②<敏捷>								
ファミリアアタック (5)	★	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果: 対象に特殊攻撃SL+2D+CLの貫通ダメージを与える								
ハイサモナー	★	3	マイナー		自身	自動		
効果: サモナーのスキルのリアクションに-1Dする								
ファミリアサポート	★	-	パッシブ		自身		使い魔携帯	
効果: 使い魔を2個以上携帯している時に有効。サモナースキルの命中判定に+1Dする								
ファミリアマスタリー	★	-	パッシブ		自身		使い魔携帯	
効果: <ファミリアアタック>の判定に+1D								
ファミリアプラス	★	-	アイテム		自身		使い魔携帯	
効果: 使い魔の能力を+2から+3へ変更する								
アニマルパクト	★	-	マイナー		自身	自動	1/シリオ	
効果: サモナーのスキルを対象:場面(選択) 射程:視界に変更する								
ファミリアコンビネーション	★	9	メジャー		自身	自動	メイン1回	
効果: <ファミリアアタック>と「タイミング:メジャー」のスキルかパワーを使用する。								
コネクトナープ (5)	★	4	セットアップ		自身	自動		
効果: 特殊攻撃のダメージ、行動値、移動力に+SL+2する。3回まで重複する。シーン終了まで持続								

護身用のファランクスとして造られた。しかしマスターはサモナーだった為、ファミリアスキルを学ぶ。初代マスターが亡き後、様々なマスターを転々とした。最後のマスターはブリーチャーであった。マスターを亡くし彷徨っているところを今のギルドに初めて「仲間」として迎え入れられた。

- 感知基本値ボーナス
- チューニング (4)
- ホーム:ベルリール (1)
- トレーニング (3)
- フェイス:セフィロス (1)
- アップデート (5)

- lv7:【コネクトナープ1】【パワーシャウト】【アップデート】
- lv8:【コネクトナープ2】【グリードフォース1】【マジックフォース1】
- lv9:【コネクトナープ3】【グリードフォース2】【マジックフォース2】
- lv10:【コネクトナープ4】【グリードフォース3】【】
- lv11:【コネクトナープ5】【グリードフォース4】【マジックフォース3】

- lv12:【グレートコネクト1】【グリードフォース5】【マジックフォース4】
- lv13:【グレートコネクト2】【マジックフォース5】【コネクトドラゴン】
- lv14:【グレートコネクト3】【】【】
- lv15:【】【】【】

