キャラクター名: アズミ・メフィスト

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	[3,3,6] 父親が旅に出ている（いた）		
経験点	1600		[4,5,5] 過去に仕えた主がいた		
			[2,2,3] 育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	2		24	4
		敏捷度	6	2		24 + 1	4
体	7	筋力	8	2		17 + 1	3
		生命力	4	2		13	2
心	4	知力	5	1		10 + 2	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	9	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルアックス	2H	18		2d+ 9	11	11	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

戦闘特技

武器習熟A/アックス	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 宝石ケース	
足	
その他 剛力の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

私の名前はアズミ･･･ アズミ・メフィストさ。
生まれは 橋の国で知られてる「ダーレスブルグ」 そこの下町さね

幼い頃･･･私が顔を覚える前から 父親が旅に出ててねぇ･･･
私は そら 赤子の時から育ての親である メフィスト家で育ったわね･･･

まぁ･･･メフィスト家は 大とも小とも言えない家柄だったけどね
物心ついた頃にはメフィスト家に仕えてたわ

そんでさー 成人にもなり 家主から 何の宛ても無いまま
「そろそろ一人立ちして 世界を見てこい」なんて言われてね･････

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アズミ・メフィスト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

「宝石」○□□○□□
ランク： Ｌｖ2x2○□□○□□
○□□○□□
冒険者セット○□□○□□
スカウト用ツール○□□○□□
保存食（１週間）○□□○□□
アウェイクポーションx2○□□○□□
魔香草x3○□□○□□
○□□○□□
魔晶石（３点）x2○□□○□□
※消費x2○□□○□□
魔晶石（５点）x3○□□○□□
※消費x3○□□○□□
○□□○□□
ロープ（30m）○□□○□□
テント（６人用）○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 3220 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用化：宝石ケース	50

名誉点 所持 118 /合計 168