キャラクター名: ベル

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	4900		商売を手伝ったことがある		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	2	4	18	3
		敏捷度	4	1	4	15	2
体	6	筋力	6	1	0	13	2
		生命力	1	1	5	13	2
心	15	知力	5	4	11	35 + 1	6
		精神力	1	4	10	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	8		
レンジャー	3		
セージ	7		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	16			
操霊魔法	8	15			
深智魔法	8	16			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔		
首	勇者の証：心	
背中	サーマルマント	炎、水、氷の被ダメージ-1
右手	知力増強の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	魔法ダメージ+1

その他メモ

寿命が短いので死んだらできるだけ高位の神官にリーンカーネーションをかけてもらいたい(達成値28はほしい)
そのための名誉を得る目的で冒険者の道を選んだ
リーンカーネーションかけてもらいたいし寿命で死にたいので蘇生は受け入れるつもりでいる
前世での名前や細かいことは思い出せないがどうやら魔法使いだったらしい
集めた知識は百科事典のかたちで残そうと考えている
知識欲の起源を覚えていない(前世かもしれないし今世かもしれない)
魔法は習得している以上に前世の記憶を思い出している部分が大きい
魔法陣は右手の甲にある
父親がヒューマンで母親がハイマン。母親は２年前に寿命で他界
そろそろ結婚相手探さなきゃなーくらいには考えている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ベル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(5)x15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x15	○□□○□□
テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
知力腕輪x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
本x10	○□□○□□
ちゅーるx12	○□□○□□
知力指輪	○□□○□□

所持金 4988 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 296 /合計 296