

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	1		14	2	ソーサラー	2		
敏捷度	8			15	2	スカウト	1		
筋力	5			15	2	レンジャー	1		
生命力	4			14	2				
知力	10			23	3				
精神力	10			23	3				

戦闘特技		魔法誘導	223 p
		0 p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13	-	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	デモンルーラー	合計値		0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/>
保存食x2	<input type="checkbox"/>
HP薬草x3	<input type="checkbox"/>
MP薬草x5	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	1436	G	預金・借金		G		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	4	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	29	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
人間の間に生まれたナイトメア。鴉の濡れ羽色の髪と目を持つ。角は2本。	<input type="checkbox"/>
習得魔法 魔法は敵の防御を貫通する	<input type="checkbox"/>
エネルギーボルト:MP5 対象1体 射程30m(射撃) 一瞬 純エネルギー 抵抗半減	<input type="checkbox"/>
マナで作成した矢をぶつける。「威力10+魔力」点の魔法ダメージ	<input type="checkbox"/>
ブランド・ウェポン:MP2 対象1体 射程30m(起点指定) 18ラウンド継続する 抵抗消滅 対象の武器等の移植を弱体化させる	<input type="checkbox"/>
対象が近接攻撃、射撃攻撃を行うとき、その物理ダメージを-4点します。0点を下回ることはありません。	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>