

キャラクター名

プレイヤー名

コウノ・アマミヤ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自 (効果)	現代人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	9	9	9	10	15	10	9	HP	43
ボーナス	3	3	3	3	5	3	3	MP	55
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1	フェイト	5
他修正					1				
能力値	3	4	3	5	6	5	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	奏者の杖（伝承武具）	至近	-1	8				0	
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	9	8
スキル									
その他	1 スマートフォン							1	
総計(右)			3	8	3	12	5	9	8
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	6		2	8	+ 2 d	初期	使い魔		
トラップ解除	4			4	+ 2 d	1 スマートフォン	栄養ドリンク×2		
危険感知	6		2	8	+ 2 d				
エネミー識別	5			5	+ 2 d	買い物後			
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	冒険者セット	消費		
魔術判定	5			5	+ 2 d	異次元バック	HPポーション		
呪歌判定					+ d	ベルトポーチ	栄養ドリンク (50G購入品)		
錬金術判定					+ d	ポーションホルダー			
						HPポーション×2	売却		
						ハイHPポーション×2	バックパック		
						毒消し×2			

現在重量：9

最大重量：30

所持金：4287

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象の【HP】を〔4 D+CL×3〕点回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：《ヒール》を行なう								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：対象が受けるダメージを0にする。								
	1							
効果：								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：使い魔を〔SL〕個取得する。								
ファミリアアタック	4	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果：特殊攻撃を行なう。【感知】で命中判定を行い、ダメージは〔（SL+2）+CL〕の貫通ダメージ								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ファミリアアタック》の命中判定に+1 Dする。								
カルチャー：現代世界	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：現在社会に関する【知力】判定に+1 Dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用 (難易度10)		
効果：対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品の重量制限が〔【筋力基本値】×2〕になる。								
ハンズオブライトⅠ	1	1フェイト	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+1 Dする。シーン終了まで。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1つ使用する。								
効果：								

キャラ解説：

本名、天宮 紅野（あまみや こうの）。
動物好きを除けば、何処にでも居る普通の高校生。

CL1スキル：

アコライト…プロテクション（SL2）、ヒール
サモナー…ファミリア、ファミリアアタック

伝承武具：奏者の杖 種別：打撃（片）

継承表：ダンジョン（「重量」+2、【感知】+1）
伝承表：破魔の武具（パッシブ。「分類：妖魔、魔獣、魔族」に与えるダメージに+〔CL+10+1〕Dする。特徴追加）
宿命表：試練
特徴表：あたたか〜い

スキル：

ファミリアアタック…命中：3D+8 ダメージ：6D+4