

キャラクター名	プレイヤー名				
コウノ・アマミヤ					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自 (効果)	現代人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	10	15	10	9
ボーナス	3	3	3	3	5	3	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正					1		
能力値	3	4	3	5	6	5	4

HP	43
MP	55
フェイト	5

装備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	奏者の杖（伝承武具）		至近	-1	8			0		
左手	カイトシールド			0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サークレット						2			
胴部	ダルマティカ						6			
補助										
装身具	聖印									
能力値				4	0	3	0	5	9	8
スキル										
その他	I スマートフォン							1		
総計(右)				3	8					
総計(左)				4	0	3	12	5	9	8
総計(両)										m
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		2	8 + 2 d
トラップ解除	4			4 + 2 d
危険感知	6		2	8 + 2 d
エネミー識別	5			5 + 2 d
アイテム鑑定	5			5 + 2 d
魔術判定	5			5 + 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量：	9
最大重量：	30

所持品	
初期	使い魔
I スマートフォン	栄養ドリンク×2
買い物後	
冒險者セット	消費
異次元バック	H Pポーション
ベルトポーチ	栄養ドリンク(50G購入品)
ポーションホルダー	
H Pポーション×2	売却
ハイH Pポーション×2	バックパック
毒消し×2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のアイテムの価格を1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象の【HP】を [4 D + CL × 3] 点回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：《ヒール》を行なう								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：対象が受けるダメージを0にする。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：使い魔を [SL] 個取得する。								
ファミリアアタック	4	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果：特殊攻撃を行なう。【感知】で命中判定を行い、ダメージは [(SL + 2) + CL] の貫通ダメージ								
ファミリアマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ファミリアアタック》の命中判定に+1Dする。								
カルチャー：現代世界	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：現在社会に関する【知力】判定に+1Dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用(属性10)		
効果：対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品の重量制限が [(筋力基本値) × 2] になる。								
ハンズオブライトI	1	1フェイト	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+1Dする。シーン終了まで。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1つ使用する。								
効果：								

キャラ解説：  
本名、天宮 紅野（あまみや こうの）。動物好きを除けば、何処にでも居る普通の高校生。

CL 1スキル：  
アコライト…プロテクション (SL 2)、ヒール  
サモナー…ファミリア、ファミリアアタック

伝承武具：奏者の杖 種別：打撃（片）  
継承表：ダンジョン（「重量」+2、【感知】+1）  
伝承表：破魔の武具（パッシブ）。「分類：妖魔、魔獣、魔族」に与えるダメージに+ [CL ÷ 10 + 1] Dする。特徴追加)  
宿命表：試練  
特徴表：あたたか～い

スキル：  
ファミリアアタック…命中：3D + 8 ダメージ：6D + 4