

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	研究者	カヴァー	研究者
	ノイマン			年齢	20代半ば	性別
オプション			解放	初期侵食率		39%
覚醒	素体	衝動	多忙		邂逅	いいひと
出自	天涯孤独		経験			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	13
精神	6	1	0		4	11	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	11r+2	-	8		マイナー使用で命中+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-1 (下限7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 技能を【精神】で判定可能								
急所狙い	3	2	メジャー	-	対決	白/射	-	
効果: ダメージ+[Lv+2]								
零距离射撃	2	2	メジャー	-	対決	射撃	-	
効果: 判定+LvD。必ず「射程:至近」。同一エンゲージ攻撃可能。								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	<意志>	-	
効果: <情報:>を意志で代用可、+Lv個								
暗号解読	★							
効果:								
写真記憶	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--