

キャラクター名
ミエド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8歳
メインクラス	バロック	暗示	【陥穽】
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。また「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
会話	友人とのなげない会話を思い出さず。旅行のこと。天気のこと。嫌いな人の事。好きな人の事。恋の事。今になればどうでもいい雑談だけだと、思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……。
買い物	いろんな品物を手にとって、ショーウィンドウを眺めて、財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。
公園	思い出するのはどかな光景。すぐ近所にあった公園。ブランコ、滑り台、ベンチ。子供たちの声……そんなに広くもない公園だったけれど……そこがとても好きだった。誰かだけでも、この世界に落ちてないだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	5
改造	1	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
崩山 夏	独占	3 ①②③④⑤	
リフ	対抗	1 ①②③④⑤	
サロメ	保護	1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点1点を加える 支援3
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の際攻撃判定の出目+1してもよい
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時望むパーツ二つを修復してよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを一つ獲得
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は無効化される。1ターンに何度も使用可
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		つめたいひかり		オート	1	自身	ターン終了およびこのパーツが破壊されるまで、ホラー・レギオンの自身に対するモノ以外の攻撃判定を-1する
腕		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において判定出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	ダメージを与えた際、基本パーツを一つ損傷することで、肉弾・白兵+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1 腕部にある白兵・肉弾攻撃+1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		かわいい衣装		オート			たからもの
腕		本		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストマイナス1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ドロドロ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際そのダメージを与えた対象のみ使用可 肉弾攻撃2