

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | バトル | Lv.1: | レンジャー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 裏切り |
| 出自 (効果) | 放浪者 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 13 | 15 | 13 | 7 | 9 | 15 | 8 |
| ボーナス | 4 | 5 | 4 | 2 | 3 | 5 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 7 | 6 | 2 | 3 | 6 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 59 |
| MP | 48 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ヘビークロスボウ | 30m | -1 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 被り笠 | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | スタデッドメイル | | | | | 6 | | | -1 |
| 補助 | 手甲 | | | | 2 | 2 | | | -1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 6 | 0 | 6 | 9 | 10 |
| スキル | パッシブ | | | | | 6 | 6 | | |
| その他 | 乗物+騎乗前提スキル | | 1 | 2 | | | | 4 | 9 |
| 総計(右) | | | 7 | 9 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 8 | 16 | 12 | 13 | 17 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|---------|
| 冒険者セット | ドロップ品各種 |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ランチボックス | |
| ポーションホルダー | |
| ウェポンケース | |
| 乗用馬 | |
| 野菜*10 | |
| ハイHPポーション*5 | |
| ハイMPポーション*3 | |
| 毒消し*2 | |

| | | | | | |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量: | 30 | 所持金: | 105 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 36 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|------------------------------|-----|-------|----|------------|----|--------|----|
| マジックレジスト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 作成時に魔法防御力+3 | | | | | | | |
| オートガード | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 2 | | DR直前 | | | | 1/シーン | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージロール+[SL*2]D | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| スピードショット | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 「種別:弓、錬金銃」の行動修正を0に変更 | | | | | | | |
| ブービートラップ | 1 | 6 | ムーブ | | | | SL/シーン | |
| 効果: | HPダメージ→任意のBS(強度1)を追加 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | 1 | | | | | | 種別:弓 | |
| 効果: | 命中判定+1D | | | | | | | |
| トライショット | 2 | 10 | | | 武器 [SL+1]体 | | | |
| 効果: | 対象に射撃攻撃 | | | | | | | |
| ライトニングライド | 1 | | | | | | 騎乗状態 | |
| 効果: | 【移動力】と【行動値】に+[(SL*2)+2] | | | | | | | |
| ライドファイト | 1 | | | | | | 騎乗状態 | |
| 効果: | 武器を使用した命中判定+SL、ダメージ+[(SL*2)] | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 危険感知+1D | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 携帯品の重量制限を[【筋力基本値*2】]に変更 | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 【器用基本値】+3 | | | | | | | |

イヴ=アプフェル (Iv=Apfel)
 アバター: 穉子 中の人: おぼろ
 身体よりも大きな弓を得物とする寡黙なフィルボルの少女。
 遊牧民族の未裔…らしいが彼女の乗騎はごく普通の馬である。曰く「俺は未熟だから」。
 そのうちムガ=モリに乗れる日が来るのだろうか？

無口なりに周囲とのコミュニケーションは取れるいい子なのだが、敵対する存在には
 容赦の無い罵声を浴びせるDSっこ(俺姉様)。

「俺の後ろに。…大丈夫、守ってあげる」
 (無言で野菜をかじかじ) 「あ、虫食い」(齧ったのを口からぺっ)
 「…失せろ、肩が」

