キャラクター名

ナツキ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	61

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	ESPを開発し、自分たちをアンデッド化しようとしていたネクロマンサーの顔を覚えている。いつも優しかった研究主任の顔だ。あなたは騙されていたのだ
恋の華	あなたは隣室の少年が好きだった。彼は優れたESP適性を見せていた。同室の男子たちに妬まれいじめられる彼を助けたかった。結局は何もできなかったのだけれど……
嫉妬	機会を見つけて声をかけても、あの人は姉の話ばかり。彼女の無能力と受けていた罰を教えた時。あの人は悲しみ苦しむ。あの姉が妬ましかった
邪悦	あなたの中の後ろ暗い悦び。あの人がいつも気に留めていた彼女が死んだ時。彼の悲しみを想像するよりも、あなたは彼女の死を喜び、祝っていた。あの女、あの人の姉。
密告	脱走するという同室の少女たちの企み。あの人と別れたくないあなたは、こっそりと隣室の少年たちに計画を教えた。彼らが逃げ出せないことを知りながら、共に逃げ出そうと囁いて。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アン	嫌悪	3	①②③④⑤	初期：嫌悪
りゅーじょー	友情	4	①②③④⑤	初期：友情
ギルくん	嫌悪	3	①②③④⑤	初期：恋心
ルカくん	愛憎	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	(効)	自身	ーターンに一回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ	(効)	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。レギオンには無効
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1」か「転倒（累積不可）」を加えてよい。この効果は1カウント1回のみ
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めて）1回だけサイコロを振りなおしてもよい
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバーつのコスト-1する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1